

# *Conclusions*

L'étudiant doit :

- être amené à entraîner les erreurs les plus courantes
- être amené à expérimenter des erreurs dont la complexité croissante est maîtrisée
- disposer des moyens nécessaires pour donner un sens à ces erreurs (par exemple le HELP en ligne)
- pouvoir échapper aux états non désirés dans lesquels ces erreurs place le système (par exemple en utilisant une commande UNDO).